



VÝCHODOSLOVENSKÝ FUTBALOVÝ ZVÄZ
042 96 Košice, ul. Alejová 2

U S T A N O V E N I A

HALOVÉHO TURNAJA ROZHODCOV A DELEGÁTOV

Na základe rozhodnutia riadiaceho orgánu VsFZ a jeho odborných komisií sa stanovujú následovné ustanovenia futbalových pravidiel a súťažného poriadku pre halový turnaj rozhodcov a delegátov VsFZ.

PRAVIDLO I. - HRACIA PLOCHA

1. Rozmery hracej plochy zodpovedajú približne rozmerom hádzanárskeho ihriska. Stretnutia sa môžu uskutočniť aj na väčšej hracej ploche v takom prípade, ak organizátor turnaja zabezpečí priestornejšiu športovú halu o väčších rozmeroch ako sú rozmery hádzanárskeho ihriska.
2. Povrch hracej plochy musí byť spravidla drevený (parkety, palubky), alebo môže mať umelý povrch. Vo výnimočných prípadoch môže byť asfaltový, resp. betónový povrch. O možnosti hrať na takomto povrchu rozhodne odborná komisia ŠTK - VsFZ, nie organizátor turnaja.
3. Hracia plocha musí byť jasne a zreteľne vyznačená, vrátane pokutového územia a značky pokutového kopu, ktorý je vzdialený od bránovej čiary **9 m**.
4. Brány pre halový turnaj musia mať spravidla rozmery hádzanárskych brán. V prípade, že stretnutia sa budú hrať na väčších hracích plochách, tak rozmery brán môžu byť adekvátne prispôbené rozmerom hracej plochy (**2 x 5 m**).
5. Brány pre halový turnaj musia byť opatrené sieťami z vhodných materiálov. Nesmú byť drôtené, aj keď sú obalené iným materiálom.

PRAVIDLO II. - LOPTA

1. Lopta pre halový turnaj musí spĺňať všetky rozmery ustanovené pravidlami futbalu.
2. Doporučuje sa, aby sa v halách hralo s loptou, ktorá má kožený povrch a spĺňa požiadavky Pravidla II., no **nie** lopty na **futsal** (líný míč).
3. Usporiadateľ turnaja musí mať k dispozícii v každej hale po **dve** lopty, ktoré budú po celý čas pod kontrolou rozhodcov.

PRAVIDLO III. - POČET HRÁČOV

1. Každé družstvo môže nominovať na halový turnaj 12 hráčov. Z toho jeden brankár. Súčasť výpravy tvorí 12 hráčov a 1 vedúci mužstva, resp. tréner.
2. Pred každým stretnutím, vedúci mužstva, resp. tréner vypíše Zápis o stretnutí, kde uvedie číslo hráča, meno a priezvisko a identifikačné číslo R resp. DZ zo systému ISSF.. Každý nominovaný hráč musí mať pri sebe hodnoverný preukaz totožnosti, najlepšie občiansky preukaz (vodičský, preukaz rozhodcu, delegáta, alebo cestovný pas). Hodnoverný sa myslí to, že preukaz bude opatrený fotkou hráča. Následne kapitáni a vedúci oboch mužstiev svojim podpisom potvrdia totožnosť jednotlivých hráčov a oprávnenosť štartu v stretnutí, na základe tohoto ustanovenia. Pre prípad námietok voči totožnosti, každý hráč je povinný sa preukázať hodnoverným dokladom.
3. V stretnutí hrajú mužstvá v počte 1 + 4 (brankár a 4 hráči v poli), resp. 1 + 5, podľa toho, aké má rozmery hracia plocha.
4. Striedanie hráčov prebieha hokejovým spôsobom. V tomto prípade nie je potrebné R hlásiť striedanie hráčov. Striedačky mužstiev majú byť spravidla umiestnené za obidvoma bránami. Pokiaľ nie je možné striedačky umiestniť za bránami, v takom prípade je potrebné umiestniť striedačky tak, aby svojim umiestnením nezasahovali do hracej plochy a nebránili v hre. Je potrebné mať na zreteli bezpečnosť hráčov na hracej ploche.

PRAVIDLO IV. - VÝSTROJ HRÁČOV

1. Každé družstvo musí mať jednotnú výstroj skladajúcu sa z dresu, trenírok, štulpní, chráničov a vhodnú obuv, ktorá zodpovedá halovým športom.
2. Doporučuje sa, aby si družstvá doniesli so sebou dve sady dresov, resp. v najhoršom prípade rozlišovačky.
3. Každý hráč musí mať na zadnej strane číslo dresu, zodpovedajúce pravidlám futbalu.
4. Číslovanie dresov by spravidla malo byť od 1 do 15.
5. Dres brankára sa musí líšiť farbou od dresov hráčov oboch družstiev.

PRAVIDLO V. - ROZHODCOVIA - DELEGÁT

1. Rozhodcov na halový turnaj bude delegovať KR - VsFZ a organizátor turnaja z radov činných rozhodcov na nominačných listinách SFZ a VsFZ, ktorí nie sú na súpiskách jednotlivých ObFZ pre daný halový turnaj. Môžu byť nominovaný aj, už vyslúžili a verejnosti dobre známi bývalí R
2. Delegovaní rozhodcovia budú rozhodovať stretnutia bez nároku na odmenu.
 3. V každej hale budú pôsobiť spravidla 2 rozhodcovia.
 4. Stretnutia budú rozhodovať po dvaja rozhodcovia s plnými kompetenciami. Vždy však jeden z nich bude delegovaný ako hlavný, v prípade nezhody bude mať právo konečného rozhodnutia.
5. Výstroj rozhodcov podľa futbalových noriem.
 6. Na každé stretnutie bude delegovaný aj delegát, ktorý bude mať na starosti vypisovanie „Zápisu o stretnutí“, ďalej zaznamenávanie strelcov gólov a v sporných prípadoch, pokiaľ mužstvo podá námietku v stretnutí proti štartu hráča a iných okolností, no nie voči výkonu R - DZ uvedie v „Zápise o stretnutí“ svoje stanovisko k danému problému. V tomto prípade správa delegáta bude jednou z podstatných vyjadrení pre posúdenie prípadu ŠTK, alebo DK. **Delegáta** stretnutia nominuje organizátor halového turnaja.

Pravidlo VI. Asistent rozhodcu v halovom futbale vypadá

PRAVIDLO VII. - HRACÍ ČAS

1. Hrací čas stretnutia sa stanovuje na **1 x 20 minút** (hrubého času). Stretnutie sa hrá bez prestávky a bez výmeny strán.
2. Hrací čas stretnutia o 3. a 4. miesto a finálového stretnutia sa stanovuje na **1 x 20 minút** bez prestávky a bez výmeny strán.
3. Pokiaľ dôjde v priebehu stretnutia k premárneniu hracieho času ošetrovaním hráčov, alebo z iných objektívnych príčin, v tom prípade rozhodca je povinný hrací čas prerušiť. (v prípade nadstaviť hrací čas).
4. Rozhodca musí koniec stretnutia predĺžiť, ak dôjde k nariadeniu pokutového kopu v normálnom hracom čase.

PRAVIDLO VIII. - ZAČIATOK HRY

1. Pred začiatkom stretnutia sa žrebuje mincou o polovicu hracej plochy. Mužstvo, ktoré vyhrá los, volí si stranu a jeho súper má výkop. Výkop zahajuje družstvo súpera zo stredovej značky hracej plochy.
2. Pred každým stretnutím nastupujú spoločne s rozhodcami na hraciu plochu iba základné „päťky“ resp. „šestky“ - podľa veľkosti hracej plochy. Družstvá vykonajú spoločný pozdrav.

3. Pred zahájením výkopu obe zúčastnené družstvá musia byť na svojej polovičke hracej plochy.
4. Po dosiahnutí gólu výkop vykonávajú hráči toho mužstva, ktoré obdržalo gól, tým istým spôsobom ako v bode 1.

PRAVIDLO IX. - LOPTA V HRE A MIMO HRU

1. Platia všetky základné ustanovenia futbalových noriem pravidla IX.
2. Ak sa lopta dotkne stropu haly, R preruší hru a nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom. Ak poruší pravidlo brániace mužstvo, NVK sa vykonáva zo stredovej značky. Ak poruší pravidlo útočiacie mužstvo, NVK sa vykonáva z miesta postavenia hráča, ktorý posledný hral s loptou.

PRAVIDLO X. - DOSIAHNUTIE GÓLU

1. Platia všetky základné ustanovenia futbalových noriem pravidla X.

PRAVIDLO XI. - HRÁČ MIMO HRU

1. V halovom futbale naplatí pravidlo hráč mimo hru a postavenie hráča mimo hru.

PRAVIDLO XII. - ZAKÁZANÁ HRA A NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE

A – B / Priame a nepriame voľné kopy

1. Platia všetky ustanovenia pravidla XII futbalových noriem s výnimkou
 - ak dôjde v pokutovom území (myslí sa tým hádzanárske brankové územie - 6 m polkruh) k priestupku, za čo R nariaďuje PVK, v tom prípade R nariadi kop zo značky pokutového kopu, proti mužstvu, ktoré sa previnilo.
 - ak brankár urobí priestupky mimo pokutového územia (myslí sa tým hádzanárske brankové územie - 6 m polkruh), platia futbalové normy podľa pravidla XII odst. A, B, C, D.
2. Lopta, ktorá sa následkom kopu od brány, resp. vhodaná lopta brankárom do hry nesmie priamo presiahnuť polovicu hracej plochy. V prípade, že dôjde k takémuto porušeniu pravidla zo strany brankára, loptu získava súper, ktorý zahrá loptu do hry z miesta, kde lopta po vyhodení, alebo kopnutí dopadla.

C – D / Napomínanie a vylúčenie hráča

1. Ak dôjde počas stretnutia k nešportovému správaniu hráča na hracej ploche, R udelí hráčovi osobný trest (ŽK) a pošle ho na **2 minúty** za trest na striedačku. Jeho mužstvo hrá počas celých 2 minút o jedného hráča menej. V stretnutí nemôže klesnúť počet hráčov pod tri. Pokiaľ by došlo v priebehu dvoch minút k udeleniu troch ŽK tomu istému mužstvu, tak čas plynúci za vylúčenie sa nadstavuje a mužstvo ďalej hrá bez jedného, resp. dvoch hráčov menej až do vyčerpania trestných minút. Na väčších hracích plochách, kde hrá väčší počet hráčov, tam nesmie klesnúť počet hráčov pod štyri.
2. Ak dôjde počas stretnutia k vylúčeniu hráča za hrubé nešportové správanie, je vylúčený z hry (ČK), a dostáva trest **5 minút a do konca stretnutia**. Mysli sa to tak, že hráč je vylúčený do konca stretnutia a jeho mužstvo hrá v oslabení 5 minút. Potom náhradný hráč za vylúčeného hráča, ktorý odsedel na lavičke 5 minút, sa môže zapojiť do hry a mužstvo pokračuje v hre v plnom počte. V prípade, že družstvo vylúčeného hráča po ČK obdrží gól tak vylúčený hráč (myslí sa tým jeho náhradník) sa môže do hry vrátiť až po uplynutí trestu (5 min.). Mysli sa tým hráč ktorý sedí na lavici za vylúčeného spoluhráča.
3. Priestupok vylúčeného hráča bude po stretnutí riešiť DK podľa povahy priestupku. Hráč môže mať pozastavenú činnosť na jedno, alebo dve stretnutia, podľa povahy priestupku, resp. do konca turnaja.
4. Hráč napomínaný (ŽK) je automaticky vylúčený na 2 minúty.

PRAVIDLO XIII. - VOĽNÉ KOPY

1. Platia všetky ustanovenia futbalových noriem pravidla XIII s výnimkou:
 - a/ Hráči mužstva, ktoré nemá výhodu výkopu, kopú z rohu, PVK a NVK musia pri zahrávaní týchto kopov stáť vo vzdialenosti 3 metrov od lopty. Porušenie nedodržania vzdialenosti sa trestá **2 minútovým** trestom (ŽK).
2. Voľný kop sa musí vykonať do **5 sekúnd !!**. Pri porušení časového limitu získava loptu súper a kope NVK z miesta, odkiaľ sa mal vykonať pôvodne nariadený kop.
3. Pri takzvanej malej domov brankárovi v zmysle pravidiel futbalu, sa nariadi PVK z miesta odkiaľ hráč prihrával malú domov.
4. Pri dvojitom hraní brankára, alebo hráča v poli zahrávajúceho VK, sa nariadi NVK z miesta, kde druhýkrát hral hráč, alebo brankár loptou.

PRAVIDLO XIV. - POKUTOVÝ KOP

1. Pokutový kop sa vykonáva zo značky pokutového kopu.
2. Hráči mužstva, proti ktorému sa PK vykonáva, musia stáť od lopty vo vzdialenosti 3 m mimo pokutového územia. A za úroveň PK.
3. Pokutový kop nariadi R vtedy, ak dôjde v PÚ k porušeniu pravidiel, ktoré sú uvedené v pravidele XII odst. A futbalových noriem.

PRAVIDLO XV. - VHADZOVANIE LOPTY DO HRY

1. Ak lopta opustí hraciu plochu za postrannú čiaru po zemi, alebo vo vzduchu, vhadzuje loptu do hry mužstvo, ktorého sa hráč nedotkol ako posledný pred opustením lopty za postrannú čiaru.
2. **Vhadzovanie lopty do hry sa vykoná nohou na postrannej čiare z miesta, kde lopta opustila hraciu plochu.** Hráč súperovho mužstva musí byť vo vzdialenosti od miesta vhadzovania lopty do hry **2 m**, tak, aby umožnil vhadzovanie lopty do hry.
3. Priamo z vhadzovania lopty do hry sa nemôže dosiahnuť gól.
4. Hráč, ktorý vhadzuje loptu do hry nemôže s loptou dvakrát hrať.

PRAVIDLO XVI. - KOP OD BRÁNY

1. Ak lopta prejde vo vzduchu, alebo po zemi za bránkovú čiaru, okrem čiar medzi bránovými žrdami a naposledy s loptou hral útočiaci hráč, vykonáva sa kop od brány.
2. Kop od brány s prihliadnutím na zrýchlenie hry môže rozohrávať brankár i každý jeho spoluhráč, lopta musí byť v klude a ostatní hráči musia byť mimo pokutové územie. Lopta nesmie pri kope od brány presiahnuť polovicu hracej plochy. Kop od brány musí byť vykonaný do **5 sekúnd**. Po tomto limite získava loptu súper, ktorý zahráva kop z rohu z ktorejkoľvek strany.

PRAVIDLO XVII. - KOP Z ROHU

1. Ak lopta opustí hraciu plochu vo vzduchu, alebo po zemi bránkovú čiaru a naposledy s ňou hral brániaci hráč, R nariadi kop z rohu. Kop z rohu platí aj vtedy, keď naposledy s loptou hral brankár brániaceho mužstva. Pri zahrání kopu z rohu, musia brániaci hráči stáť od lopty vo vzdialenosti **3 m**. Ak nie je kop z rohu rozohraný do **5 sekúnd**, získava loptu súper a vykoná kop od brány.
2. Priamo z rohu možno dosiahnuť gól.
3. Hráč, ktorý vykonáva kop z rohu, nesmie hrať loptou druhý krát.

V tomto ustanovení došlo ku niektorým zmenám oproti pravidlám futbalu, ktoré si vyžiadali skúsenosti z predošlých ročníkov tohto halového futbalu R a D - VsFZ. Ostatné pravidlá futbalu platia v plnom rozsahu.